

## **Wild-Schwein-Stopp – stop černé zvěři**



Ke snížení škod způsobených černou zvěří. Používá se v oblastech pěstování kukuřice, chmele, vína, na zahradách, loukách... Ochranného účinku se dosáhne nejlépe v kombinaci s pásky z hliníku.

### **Použití:**

Zhotovené hliníkové pásy roztáhněte tak, aby mohl vznikat zvuk, volně zavěste (do výše pasu) na stromy, keře..Vzdálenost cca. 10-15 m. Nastříkejte Wild-Schwein-Stopp na látku na hliníkových pásech. V době rizika vzniku škod nezapomeňte opakovat aplikaci každé 4 týdny.

Jedna láhev přípravku obsahuje asi 150 dávek

### **Upozornění:**

Při použití je nutné řídit se pokyny na etiketě

Neužívat v uzavřených prostorách!

Při uskladnění láhev musí stát.

### **Návod k použití:**

1. Láhev dobře protřepat.
2. Sundat ochranné víko.
3. Použijte vhodné rukavice, aplikujte pouze po větru a vyvarujte se potřísnění oblečení.
4. Dbejte bezpečnostních pokynů.
5. Chraňte před mrazem..

Nádoba je pod stálým tlakem. Chraňte před slunečním zářením a teplotami nad 50°C. Po spotřebování neotvírat silou a neházet do ohně

Dbejte pokynů výrobce! Při transportu autem převážet v kufru auta nikdy ne uvnitř vozidla.

R12 vysoce hořlavé, R18 při používání může vytvářet hořlavé nebo výbušné směsi, R52/53 škodlivý pro vodní organismy, R67 mohou způsobit ospalost nebo závrať.

Uchovávejte mimo dosah dětí a zdrojů hrozícím zapálení-Zákaz kouření. Nevdechujte páry, zamezte styku s kůží a očima. Při zasažení vyplachujte vodou a okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc

### **Všeobecná doporučení:**

Při úraze nebo nevolnosti okamžitě vyhledejte lékaře, doporučujeme lékaři předložit tento bezpečnostní list.

Produktem kontaminované oblečení okamžitě odložte.

Při běžných podmínkách nehrozí žádné nebezpečí.

Při požití nevyvolávat zvracení, nic nepít a okamžitě vyhledat lékaře!

Datum spotřeby: 5 let od data výroby ( viz víčko)

Šarže dle údajů na obalu výrobce

Účinné látky: 2-Undekan, nonanová kyselina, propan-2-ol

Výrobce: HAGOPUR a.g.  
Max-Planck Strasse 17, 868 89 Landsbeg, Germany